BÁO CÁO DỰ ÁN 1  
(Lập trình mobile)

Giảng viên hướng dẫn : Nguyễn Hữu Huy  
Sinh viên thực hiện : Nguyễn Văn Chiến  
Mã sinh viên : PH05281

**Tên dự án : Ứng Dụng Ai Là triệu Phú cho Android**

MỤC LỤC

[1 Phân tích 2](#_Toc520132211)

[1.1 Hiện trạng 2](#_Toc520132212)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 2](#_Toc520132213)

[1.3 Use case 2](#_Toc520132214)

[2 Thiết kế 2](#_Toc520132215)

[2.1 Mô hình triển khai 2](#_Toc520132216)

[2.2 Thiết kế CSDL 2](#_Toc520132217)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 2](#_Toc520132218)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 2](#_Toc520132219)

[2.3 Thiết kế giao diện 2](#_Toc520132220)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 2](#_Toc520132221)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 2](#_Toc520132222)

[3 Thực hiện viết mã 2](#_Toc520132223)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 2](#_Toc520132224)

[3.1.1 Tạo CSDL 2](#_Toc520132225)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 2](#_Toc520132226)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 2](#_Toc520132227)

[3.2 Lập trình JDBC 3](#_Toc520132228)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 3](#_Toc520132229)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 3](#_Toc520132230)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 3](#_Toc520132231)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 3](#_Toc520132232)

[3.3.1 Xử lý Form X 3](#_Toc520132233)

[3.3.2 Xử lý Form Y 3](#_Toc520132234)

[4 Kiểm thử 3](#_Toc520132235)

[4.1 Kiểm thử form X 3](#_Toc520132236)

[4.2 Kiểm thử form Y 3](#_Toc520132237)

[5 Đóng gói và triển khai 3](#_Toc520132238)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 3](#_Toc520132239)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 3](#_Toc520132240)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 3](#_Toc520132241)

# Phân tích

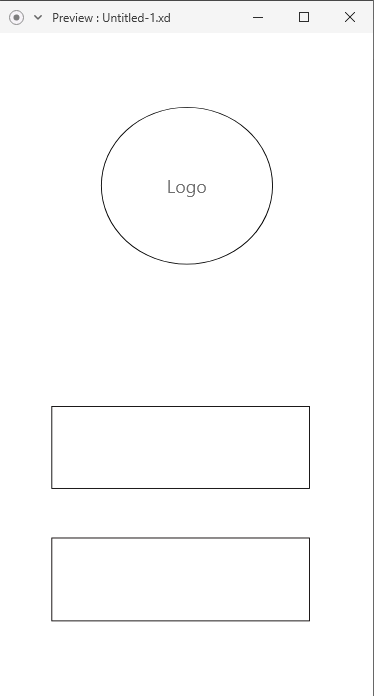
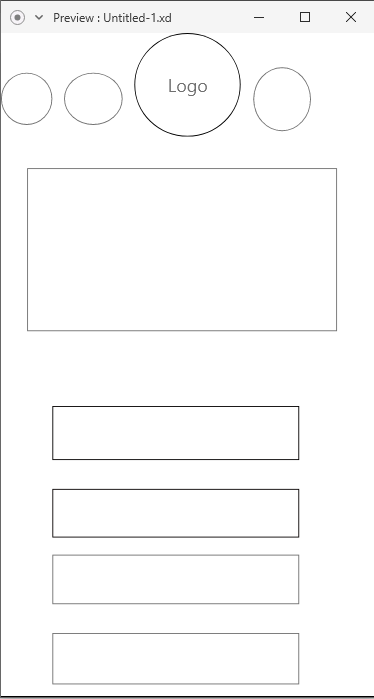
## Hiện trạng

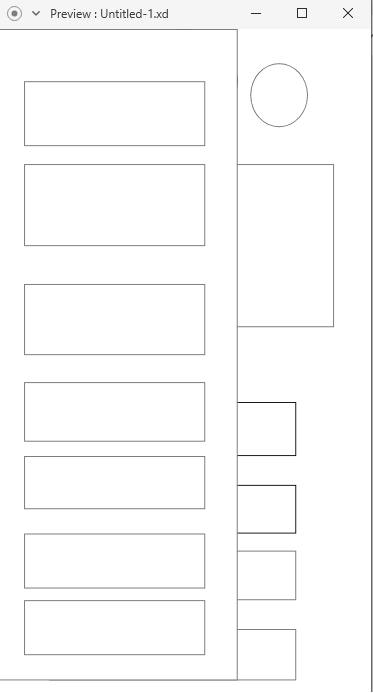
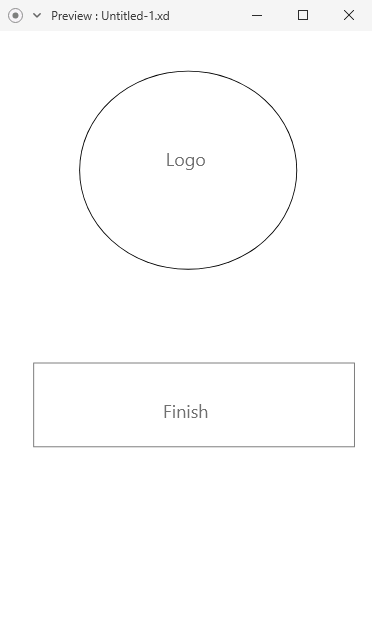
- **Hiện trạng thị trường** : Trong vài năm trở lại đây, phát triển Android có bước phát triển mạnh mẽ dần chiếm cảm tình người dùng. Lập trình game mobile Android ngày đa dạng phổ biến. Từ nhu cầu đó, có nhiều công ty lớn nhỏ cho đời hàng loạt game mobile để cung cấp cho người sử dụng. Tuy vậy, Game mobile dường chưa thể đáp ứng hết nhu cầu người dùng. Với mong muốn người vừa học vừa chơi. Game Ai Là Triệu phú, lấy ý tưởng dựa game show nổi tiếng trên truyền hình nhằm đáp ứng nhu cầu giải trí cho người, với chưa ngồi ghế nóng nơi để bạn vừa giải trí kiểm tra lại kiến thức.

- **Khó khăn thị trường :** Phải cạnh tranh với rất nhiều tựa game khác hay và hấp dẫn…

- **Giải pháp** : Game Ai là Triệu Phú là tựa game về kiến thức miễn phí và offline. Phù hợp với những người muốn chinh phục kiến thức bản thân.

2 Thiết Kế

2.1 Mô tả dự án  
 Người chơi trả lời câu hỏi với mức độ khó dần, với mỗi mức độ sẽ có một mức điểm tương ứng. Bên cạnh đó đội chơi còn được dành cho 3 sự trợ giúp từ máy tính là :

- Trợ giúp 50:50, với trợ giúp này đội chơi sẽ được máy tính bỏ đi ngẫu nhiên 2 đáp án sai.

- Trợ giúp đổi câu hỏi: với trợ giúp này đội chơi sẽ được đổi sang câu hỏi khác với trợ giúp hiện tại.

- Trợ giúp khán giả: với trợ giúp này đội chơi sẽ nhận được ý kiến của khán giả khi gặp câu hỏi khó

- Kết thúc trò chơi đội chơi sẽ nhận được tổng điểm tương ứng với số câu trả lời đúng.